

CURRICULUM VITAE

Naam: VAN ISEGHEM Ashley J.J.

Geslacht: Man

Geboortedatum: Oostende 26/12/1985

Nationaliteit: Belg

Adres: Calvariebergstraat 73, 8000 Brugge

GSM: 0472/59.40.35

BTW: BE 0829.446.307

Email: info@vizioen.be

Website/portfolio: www.vizioen.be

Studies:

Hoger onderwijs: '08-'10: Master in Architectuur (Sint-Lucas Brussel)
Eindwerk Explorative Architectural Design: Parametric Urban Morphology: A thesis on urban development with parametrical tools
'04-'08: Bachelor in Architectuur (Sint-Lucas Gent / Brussel)

'03-'04: Biomedische wetenschappen KULAK

Secundair onderwijs: '01-'03: Wetenschappen-Wiskunde (6u) (Sint-Leocollege, Brugge)
'99-'01: Latijn-Wiskunde (Sint-Leocollege, Brugge)
'97-'99: Latijn (Sint-Leocollege, Brugge)

Bijkomende opleidingen:

'93-'03: Muziekopleiding [Stedelijk conservatorium Oostende optie instrument (dwarsfluit)]
'07-'08: Inleidingsjaar bouwpromotor (Syntra Ukkel)
2014: Padi Open Water Scubadiver
Alle softwarekennis is door zelfstudie en trial en error aangeleerd.

Softwarekennis:

Deze software gebruik ik dagelijks en ben ik erg vertrouwd mee:

Besturingssystemen: Windows, MacOS, Android, iOS

Mail: Microsoft Outlook

Browsers: Google Chrome, Firefox

Tekstverwerker: Word, Google Docs

Spreadsheet: Excel, Google Sheets

Presentatiesoftware: Powerpoint, Prezi

CAD-software	Autodesk Autocad (R14 – 2018) Autodesk 3DS MAX (4 – 2016) McNeel Rhinoceros 3D (3-6) Trimble Sketchup (6 – 2017)
Rendersoftware:	Vray for 3DSMax (1.50 – 3.60.03) Corona for 3DSMax (1.4 – 1.6)
Grafische software:	Adobe Photoshop (5 – CC) Adobe Illustrator (CS2 – CC) Adobe InDesign (CS3 – CC) Affinity Photo (Beta – 1.5.2) Google Nik Collection Mischief
Plugins for 3dsMax:	Vray (1.50 – 3.60.03) ItoSoft ForestPack ItoSoft RailClone Exlevel GrowFX RebusFarm RPManager VIZPark Walls 'n Tiles / Crossmap Rendering MultiScatter RichDirt SplineLand Floorgenerator VFB+ Berconmaps Batzal Roofdesigner Greeble Connecter Scripts (Soulburn, Zorb,)
Plugins for Rhinoceros	Grasshopper (met plugins als Ladybug, Honeybee, Kangaroo, Bumblebee, Mosquito, Elk, ...) Paneling Tools
VR Software:	KRPano Pano2VR
Webdesign:	Squarespace Wordpress
Overige:	Google Earth Pro Rename Master

Deze software gebruik ik minder frequent, maar heb ik wel al gebruikt voor enkele projecten of experimenten.

CAD-software	Autodesk Revit (2012 – 2016) Autodesk Mudbox Agisoft Photoscan Allegorithmic Substance Painter Marvelous Designer SpeedTree Cinema
Rendersoftware:	Scanline Renderer for 3dsMax Vray for Rhinoceros / SketchUp Maxwell for 3dsMax / SketchUp Fstorm for 3dsMax Lumion Unreal Engine
Plugins for 3dsMax:	FumeFX Particle Flow
Grafische software:	Adobe Flash (4 – CS6) Artrage Krita
Video-editing software:	Adobe After Effects (6.5 & CS4) Adobe Premiere Pro 6.5
Webdesign:	Adobe Flash (4 - Adobe Flash CS6) Adobe Dreamweaver (4 – CS4) Drupal Koken.me
Calculatiesoftware:	Autodesk Vasari EPB-software Powerframe
Overige:	Sublime

Programmeerkennis:

Basis HTML 5
Basis CSS3
Basis Bootstrap
Actionscript / VB / Python (noties)

Talenkennis

Nederlands (moedertaal)

Engels (actief)

Frans (passief)

Duits (noties)

Spaans (noties)

Werkervaring

2010-2013: CtrlAshDesign: Zelfstandig Architect / 3D Modeler / Architectuur Visualisator

2010-2017: Zelfstandig Project Architect / Lead Visual Artist / CAD Representative bij VK ARCHITECTS & ENGINEERS (Roeselare):

- Ontwerpen van ziekenhuizen / RVTs / scholen / masterplan in wedstrijd fases maar ook bij verworven projecten.
- 3D visuals (stills / video) maken van veel uiteenlopende projecten, waaronder ziekenhuizen, RVTs, scholen, industriebouw, masterplannen, zowel interieur als exterieur. Eerste 3 jaar met SketchUp, daarna overgeschakeld op 3DsMax.
- Regiseren, opnemen en bewerken van een film over de nieuwe dienst neonatologie AZ St Jan Brugge.
- Parametrische tools gebruiken zoals Grasshopper bij het ontwerpen van gevels, zonnestudies, maar ook als ontwerptool om slimmer te ontwerpen of (semi-)automatiseren van tekenopdrachten.
- Ontwerpen, maken van 2D prints voor afdruk op verschillende media, bv: grote glazen panelen, paperplots ,...
- Ontwerpen en maken van wedstrijd bundels, maquettes, presentaties, videos, ...
- CAD assistant manager: ik was de go-to persoon bij eender welk software of CAD probleem, schreef regelmatig tutorials of tips voor allerhande CAD / Office software en gaf af en toe opleiding binnen het bedrijf voor Autocad, SketchUp, Rhinoceros en Revit.
- Zonnestudies uitvoeren ahv hoogbouwnota's, waaronder eenvoudige fisheye lens methodes of ahv gedetailleerde simulatiemodellen.

- Verantwoordelijk voor het in gebruik nemen en stimuleren naar collega's van nieuwe software of nieuwe communicatieplatformen binnen het bedrijf (Rhinceros, Yammer, OneDrive,...).
- Helpen uitdenken van een cloud based manier van werken.
- Uitschrijven van standaarden binnen het bedrijf op gebied van CAD (layermanagement, templates,..) maar ook folderstructuur, bestandsbenaming,...
- Opstart van een VR afdeling binnen het bedrijf, met basic tools ter promotie van projecten / wedstrijden
- Maken van een volledige 3D film ter ondersteuning van het nieuwe Bpost verdeelcentrum.

2011-heden: Freelance modeler / visualisator voor G2 Architectural Graphics:

- 3D Architectuur modellen maken van 2D CAD plannen. Eerst 3 jaar in SketchUp, daarna 3dsMax. Ook zowel interieur als exterieur architectuur visuals maken. Ondersteuning ahv CAD kennis bij verschillende projecten.

2014-heden: Vizioen:

- 3D Visuals maken voor allerhande architectuurprojecten zowel interieur als exterieur, maar ook productrenders voor lampen (DARK) en cleanrooms (CRDB) en 360 VR stills.

2015 – 2016: Hi-Drone:

- Zelf samenstellen en assembleren van een DJI F550 drone en besturen / filmen van verschillende verkoopfilmmpjes voor makelaars.

Hobbies en interesses

3D/CGI/VR

Kunst

Fotografie

Natuur en wetenschap

Films

Anime

Games

Drones

Design

Architectuur

Reizen

Muziek

Series

Comics

Sport (Basket, Tennis, Padel, Fitness, Duiken...)

3D Printing / Scanning / CNC